

ムラサ・ブラスター(サーベルモード)

反対側も同様

ムラサ・ブラスター
エフェクトB

ムラサ・ブラスター
エフェクトA

手首D

(ガンモード)

1

2

ムラサ・ブラスター

手首G

※グリップを横に
起こします。

※持たせてからグリップをもとに戻します。

ピーコックスマッシャー

ピーコックスマッシャー

手首G

マガジンの分離

1

※銃口部分を少し引き出します。

2

※画像の順番で銃口部分
を取り外し、引き抜きます。

3

マガジン

1フィールド(腕)

1

スカルヘッド

※フルクロス(左肩)を
画像のように
分解します。

2

手首H

① 破損に注意!

1フィールド
ジョイント(左)

3

反対側も同様

1フィールド
エフェクト

マウント

※画像の部分に
取り付けることが
できます。

反対側も同様

ジョイントパーツ

※ジョイントパーツは
向きを変えて取り付ける
ことで反対側にも
マウントすることが
できます。

オリジナルギミック(マントモード)

1

左肩|前

左肩|後

※フルクロス(左肩)を
画像のように分解します。

2

① 破損に注意!

胸|左

3

左肩|後

左肩|前

胸|左

4

完成

反対側も同様

ディスプレイ

※ディスプレイ用ジョイントパーツは、「魂STAGE ACT.5
(別売り)」のジョイントに対応しています。

ディスプレイ用ジョイントパーツ